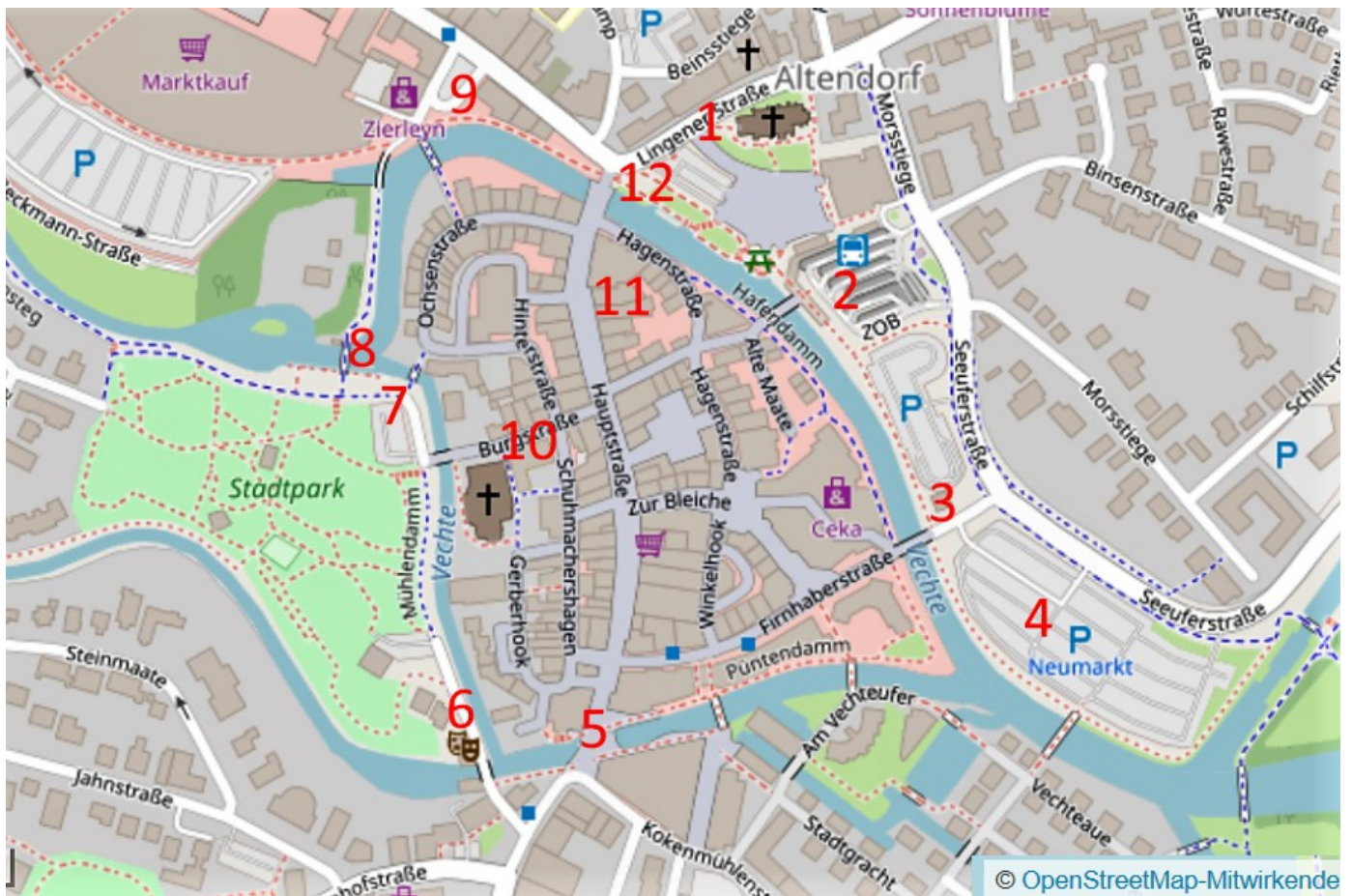


STADTSPIEL NORDHORN



Gruppe: _____

Namen: _____

Lest die Aufgaben genau durch und beantwortet sie gemeinsam sehr sorgfältig! Ihr dürft selbstverständlich auch Passanten fragen und sie bitten, euch zu helfen.

Wir starten an der Alten Kirche am Markt (Nr. 1). Hier ist auch das Ziel! Findet die auf der Karte verzeichneten Punkte Nr. 1 bis 12 und beantwortet dazu diese Fragen:

1. In der Nähe der Eingangstür findet ihr an der Südseite der Kirche seltsame Rillen im Mauerwerk. Was könnte das sein?

2. Hier befindetet ihr euch am ZOB. Was bedeutet diese Abkürzung?

Welche Orte der Grafschaft kann man von hier aus mit dem Bus erreichen? (4 Beispiele)

3. Wie heißt diese Brücke? Warum hat man sie so genannt?

4. Am Ende dieses Parkplatzes treffen drei Wasserstraßen aufeinander. Eine ist ein Fluss und führt durch den Vechtesee im Hintergrund. Wie heißen diese Wasserstraßen?

5. Diese Brücke darf von Lieferwagen befahren werden. Für andere Fahrzeuge gibt es Beschränkungen. Wer darf hier fahren: PKW, LKW, Fahrräder oder Bus?

6. Hier befanden sich früher zwei Mühlen. Was waren das für Mühlen?

7. Auch hier erinnern einige Gegenstände an eine alte Mühle. Was wurde hier gemahlen?
Wie viel von den Rohstoffen brauchte man, um 1 Liter ... zu gewinnen? (Bitte lesen!)

8. Warum hat man an der Wehranlage eine Treppe eingebaut, über die das Wasser fließt?

9. Wie heißt dieser Platz? Warum heißt er so?

10. Wie heißt diese Kirche? Wie viele Ecken hat das Hauptgebäude?

11. Folgt der Haupteinkaufsstraße. Fast am Ende der Straße steht eines der ältesten Häuser der Innenstadt mit einer alten weißen Tür. Wie heißt das Geschäft, das sich zurzeit in diesem Gebäude befindet? Wann wurde das Haus erbaut?

12. Was befand sich hier früher? Wann wurde es errichtet?

Auswertung: Die Gruppe hat _____ von _____ Punkten erreicht.